

DRAGON KRAYT

25

2X

3X

4X

1

5X

1

1

—

21/25/30

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

001

H5002

PERSONNAGE - CRÉATURE

Améliorations **Sauvage** uniquement.

Après que ce personnage entre en jeu, mettez de côté tous ses dés de personnage sauf un.

Après le début de la phase d'entretien, vous pouvez donner à ce personnage un de ses dés de personnage mis de côté.



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

NEXU

9



1X

2X

2X

1X

2

2X

1

1

PERSONNAGE - CRÉATURE

Améliorations **Sauvage** uniquement.

Après avoir activé ce personnage, si son dé de personnage montre une face bestial, vous pouvez infliger 1 dégât à un personnage blessé.

9

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

002

H5004



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

WAMPA

10



1X

2X

3X

1

2X

1

1

1

10

PERSONNAGE - CRÉATURE

Améliorations **Sauvage** uniquement.

Après qu'un personnage adverse a subit des dégâts de ce dé, vous pouvez jouer gratuitement un Mutilé (HS007), mis de côté, sur lui. Puis, si le champ de bataille est sur Hoth, infligez 1 dégât à ce personnage.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

003

HS006



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



MUTILÉ

RÉGRESSION- BLESSURE

Personnage blessé sans Mutilé sur lui uniquement.

Le personnage attaché a une limite d'amélioration de -1.



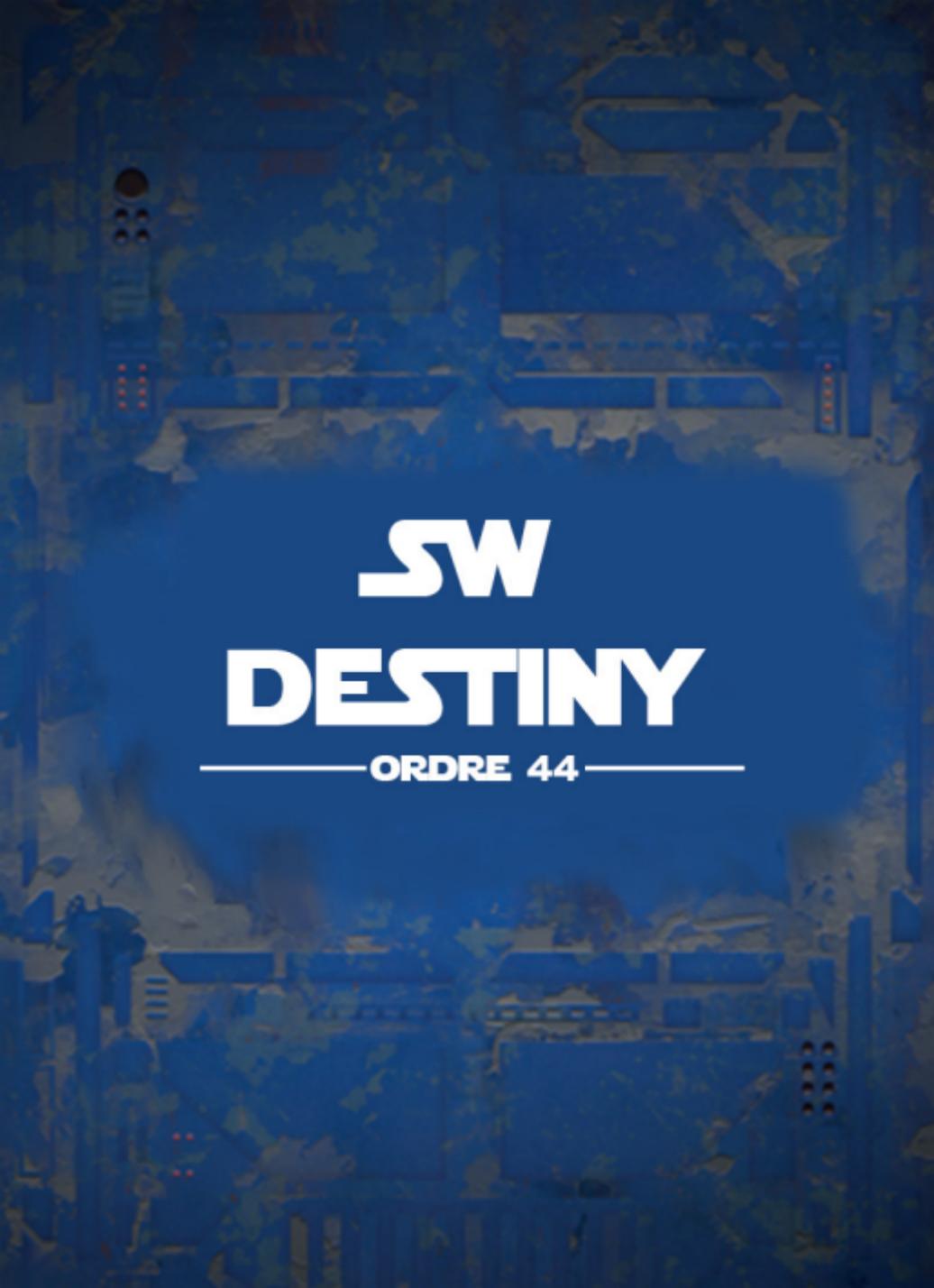
ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

004

H5007



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



MAÎTRES CRUELS

ÉVÉNEMENT

Infligez 1 dégât à un personnage **créature** que vous contrôlez pour résoudre un de ses dés de personnage ou d'amélioration en augmentant sa valeur de 2.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

005

HS008



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



1X

2X



+2X

1X

1X

1X

CHASSE EN MEUTE

ÉVÈNEMENT

Vous pouvez inclure jusqu'à 3 exemplaires de cet événement dans votre deck.

Lancez ce dé dans votre réserve. Puis, pour chaque exemplaire de cet événement dans votre défausse, lancez son dé dans votre réserve.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

006

HS010



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



1X

2X



+2X

1X

1X

1X

CHASSE EN MEUTE

ÉVÈNEMENT

Vous pouvez inclure jusqu'à 3 exemplaires de cet événement dans votre deck.

Lancez ce dé dans votre réserve. Puis, pour chaque exemplaire de cet événement dans votre défausse, lancez son dé dans votre réserve.

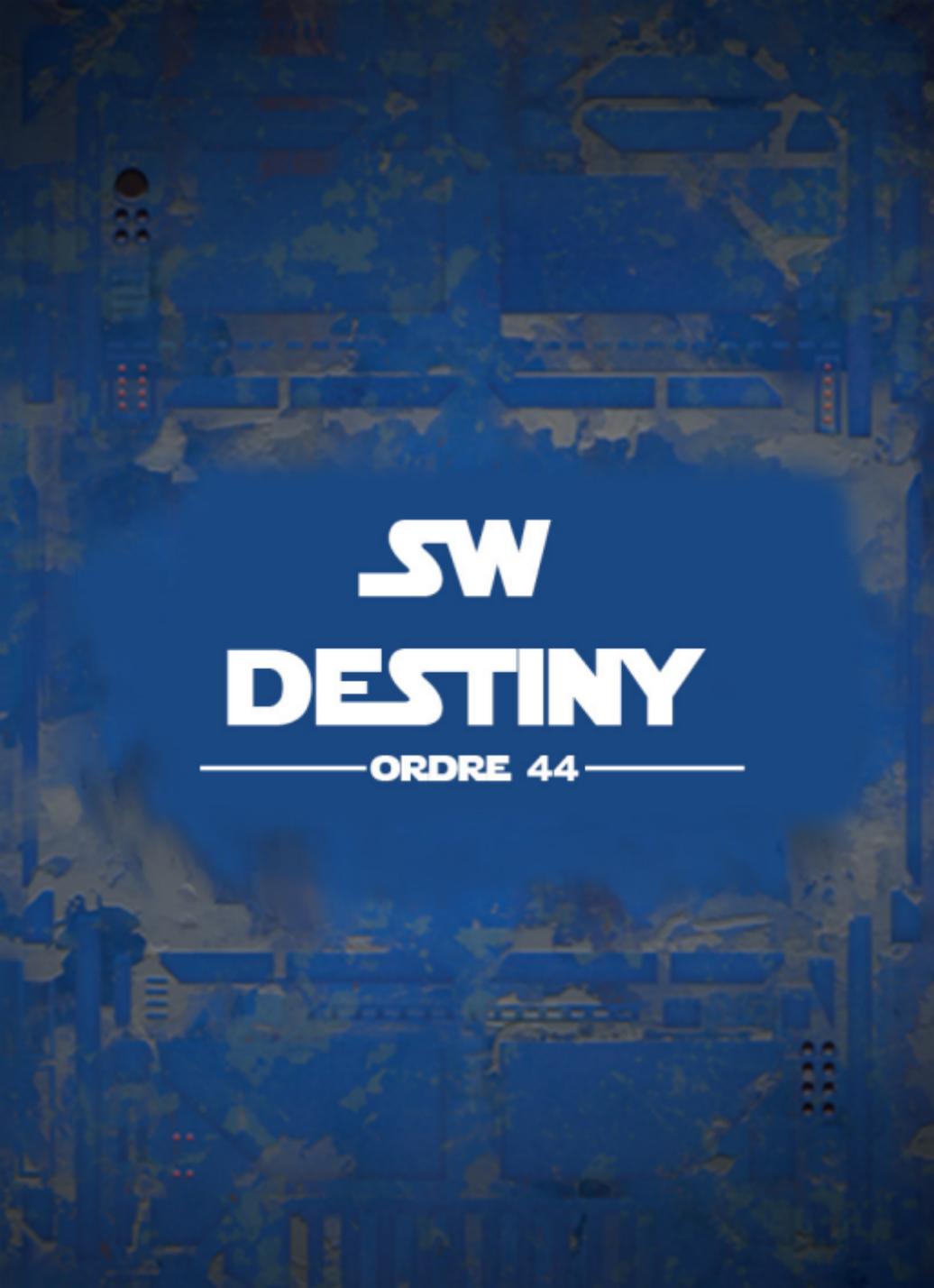
ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

007

HS010



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

10



INFESTER

ÉVÈNEMENT

Embuscade.

Renvoyez dans la main de son propriétaire un soutien, une amélioration ou un régression qu'il contrôle. Cet adversaire gagne des ressources égales à son coût.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

008

H5011



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



À L'AFFÛT

ÉVÈNEMENT

Inclinez un soutien, ou dépensez 1 ressource pour redressez un soutien **créature**.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

009

HS012



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

1



PREMIÈRE ATTAQUE

ÉVÈNEMENT

Infligez 1 dégât à n'importe quel nombre de personnages blessés.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

010

HS014



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



TRAQUER LA PROIE

ÉVÉNEMENT

Diminuez le coût de cet événement de 1 si tous les personnages d'un adversaire sont blessés.

Tournez un de vos dés sur une face montrant des dégâts (⚡, X, ou ☹).

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

011

H5016



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

04

ATTAQUE VICIEUSE

ÉVÈNEMENT

Activez une **créature** que vous contrôlez. Puis, vous pouvez retirer un de ses dés de **créature** ou d'amélioration montrant des dégâts (⚡, X, ou ☹️) pour infliger 2 dégâts à un personnage.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

012

HS019



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

20

◆ BUBO

1X

2

2



SOUTIEN - CRÉATURE

- ⚙ - Gagnez 1 ressource ou retirez 1 dé montrant des dégâts (⚡, X, ou ☹).

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

013

HS020



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

2

RATHTAR DÉCHAÎNÉ

1X

2X

3

1

2

1

1

1

SOUTIEN - CRÉATURE

Après avoir joué ce soutien, vous pouvez dépenser 2 ressources pour gagner 1 dé (*placez un exemplaire, mis de côté, d'un dé de ce soutien, sur lui*).

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

014

HS021



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

3

TERENTATEK

2X

3X

1

1X

2

3

2



SOUTIEN - CRÉATURE

⊕ - Infligez 2 dégâts à un personnage. Si 1 ou plusieurs de ces dégâts n'ont pas été bloqués, jouez gratuitement un Empoisonné (HS066), mis de côté, sur lui.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

015

HS025



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



PIÉTINER



SOUTIEN

Action - Inclinez ce soutien et résolvez un de vos dés montrant des dégâts de mêlée (X) pour infliger 1 dégât indirect (☉) à un adversaire.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

016

H5026



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



1X

2X



+2X

1X



2X



1

INSTINCT DE TUEUR

AMÉLIORATION - CAPACITÉ - SAUVAGE

Modifie un soutien ou un personnage **créature**. (*jouez cette amélioration seulement sur une créature*).

Après avoir activé la **créature** attachée, vous pouvez relancer un de vos dés vert.

ANTAGONISTE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

017

HS027



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

† DUME
COMBATRE ENSEMBLE

12



2X

2X

1

1



PERSONNAGE - CRÉATURE - LOUP - LEADER

Vous pouvez inclure jusqu'à 5 cartes Bleues non-antagoniste dans votre deck. Vous ne pouvez pas avoir Kanan Jarrus dans votre équipe.

Améliorations **sauvage** et **capacité** uniquement.

☛ - Infligez 1 dégât à un personnage. Vous pouvez tourner un dé sur n'importe quelle face.

12/16

HEROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

018

H5068



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

CAVALIER KAADU

6



1X

2X

1

-

-

-

6

PERSONNAGE - GUNGAN

Après avoir activé ce personnage, vous pouvez relancer un de vos dés ou relancer jusqu'à 3 de vos dés si une **monture** est attaché à ce personnage.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

019

H5069



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

† LOGRAY

SHAMAN DU VILLAGE DE L'ARBRE LUMINEUX

7



PERSONNAGE - EWOK

Après avoir activé ce personnage, vous pouvez guérir 1 dégât d'un personnage.

6

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

020

HS070



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

LOTH-LOUP

8



1X

2X

1

1



7

PERSONNAGE - CRÉATURE - LOUP

La valeur en points de Dume est diminuée de 1.

Améliorations **sauvage** et **capacité** uniquement.

⚡ - Désignez un autre personnage Vert pour gagner 1 ressource ou résolvez un de vos dés de **loup** en augmentant de 2 sa valeur.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

021

H5071



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



RETOUR AUX SOURCES

ÉVÉNEMENT

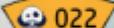
Renvoyez dans votre main un soutien ou une amélioration en jeu, qui vous appartient.

Renaissance - 1  (Vous pouvez jouer cette carte de votre défausse en payant son coût de Renaissance. Mettez-là de côté.)

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

 022

HS073



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

0

LE CYCLE DE LA VIE

ÉVÉNEMENT

Placez 2 cartes, non-événement, de votre défausse sous votre deck dans l'ordre de votre choix.

Renaissance - 1  (Vous pouvez jouer cette carte de votre défausse en payant son coût de Renaissance. Mettez-là de côté.)

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

 023

HS074



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

04



EXPLORER

ÉVÉNEMENT

Choisissez une couleur. Puis, révélez une carte au hasard de la main d'un adversaire. Si cette carte est de la couleur choisie, gagnez 1 ressource.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

024

HS075



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



HARMONISER

ÉVÉNEMENT

Révélés 2 cartes de votre main qui ont le même coût pour retirer un dé. Si ces cartes ont le même titre, piochez 2 cartes.

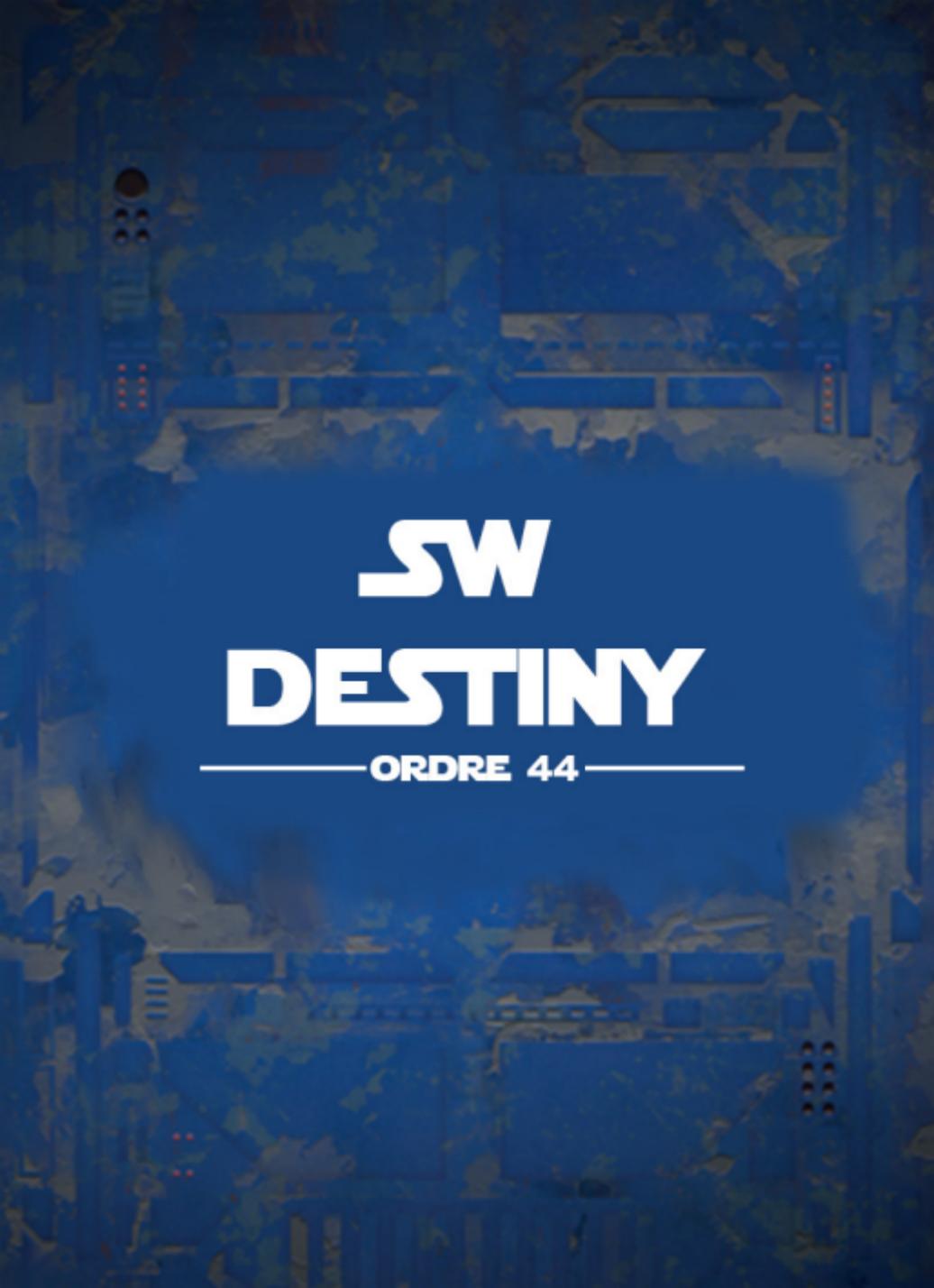
HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

025

HS077



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

04



ENDURANCE PRIMITIVE

ÉVÉNEMENT

Renvoyez un soutien ou une amélioration que vous contrôlez dans la main de son propriétaire pour retirer un dé montrant une valeur égale ou inférieure au coût de la carte.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

026

HS080



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



04

REPOUSSE

ÉVÉNEMENT

Renvoyez une carte Verte non intitulée
Reposse de votre défausse dans votre main.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

027

H5081



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



20

NETTOYER

ÉVÈNEMENT

Désignez un **loup** pour infliger 1 dégât à un personnage et retirez tous les dés de personnage de ce personnage.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

028

H5084



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



PORG

1 ✨

1 ✨

1 🗑️

1 🗑️



SOUTIEN - CRÉATURE

Vous pouvez inclure jusqu'à 6 exemplaires de ce soutien dans votre deck.

🗑️ - Désignez un autre exemplaire de ce soutien pour en chercher un exemplaire dans votre deck ou votre défausse et le jouer gratuitement. Si vous avez cherché dans votre deck, mélangez-le.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

029

H5085



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



PORG

1 ✨

1 ✨

1 🗄️

1 🗄️



SOUTIEN - CRÉATURE

Vous pouvez inclure jusqu'à 6 exemplaires de ce soutien dans votre deck.

🗄️ - Désignez un autre exemplaire de ce soutien pour en chercher un exemplaire dans votre deck ou votre défausse et le jouer gratuitement. Si vous avez cherché dans votre deck, mélangez-le.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

030

HS085



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

1

PORG

1

1

1

1



SOUTIEN - CRÉATURE

Vous pouvez inclure jusqu'à 6 exemplaires de ce soutien dans votre deck.

⚙️ - Désignez un autre exemplaire de ce soutien pour en chercher un exemplaire dans votre deck ou votre défausse et le jouer gratuitement. Si vous avez cherché dans votre deck, mélangez-le.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

031

HS085



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



PROTECTION PRIMITIVE



SOUTIEN

Action - Inclinez ce soutien et résolvez un de vos dés montrant un spécial (⊕) pour soigner 1 dégât d'un personnage.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

032

H5086



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



O



STATUT ALPHA

AMÉLIORATION - CAPACITÉ

Personnage **Leader** uniquement

Après avoir activé le personnage attaché, activez n'importe quel nombre de vos personnages et soutien qui partagent un sous-type avec lui..

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Savage

033

H5088



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

1

1X

+2X

1

1

-

-

INSTINCTIF

AMÉLIORATION - CAPACITÉ

Après que cette amélioration est retournée dans votre main de la défausse ou du jeu, vous pouvez lancer ce dé, ou un exemplaire de ce dé mis de côté, dans votre réserve.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

034

HS090



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

3

MEUTE MENTALE

2 X

+3 X

2

2



AMÉLIORATION - CAPACITÉ - SAUVAGE

Modifie un soutien ou un personnage **créature**. (*Jouez cette amélioration uniquement sur une créature*).

☠ - Pour chacun de vos dés montrant nt un spécial (☠) (*y compris ce dé*), infligez 1 dégât à un personnage.

HÉROS

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

035

HS091



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

† BENDU
CELUI DU MILIEU

13

2 

1 

2 

2 

2 

—

13/15

PERSONNAGE - CRÉATURE

Vous pouvez inclure des cartes neutres Bleues dans votre deck.

Ce personnage est Vert et Bleu pour les désignations et les restrictions de jeu.

Après avoir joué un événement catastrophe, vous pouvez retirer un dé.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

 036

HS133



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



BLESSURE MORTELLE

RÉGRESSION - BLESSURE

Action - Si le personnage attaché a des dégâts sur lui égaux à la moitié de sa santé, ou plus, inclinez cette régression pour retirer un de ses dés de personnage ou d'amélioration.



NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

037

HS135



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

20



AVALANCHE

2 ☉

3 ☉

4 ☉

1 ☉

2 ☉

☉

1 ☉

☉

1 ☉

ÉVÉNEMENT - CATASTROPHE

Désignez un personnage Vert pour lancer ce dé dans votre réserve et le résoudre.

☉ - Infligez 2 dégâts à chacun des personnages d'un adversaire.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

038

HS136



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

039



DESCENDRE DANS LES PROFONDEURS

ÉVÉNEMENT

Cherchez dans votre deck jusqu'à 3 cartes différentes et défaussez-les. Mélangez votre deck.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

 039

HS137



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



20

DEPUIS LES PROFONDEURS

ÉVÉNEMENT

Mettez de côté n'importe quel nombre de cartes Vertes de votre défausse pour jouer une carte Verte de votre main, en diminuant son coût de ce nombre.

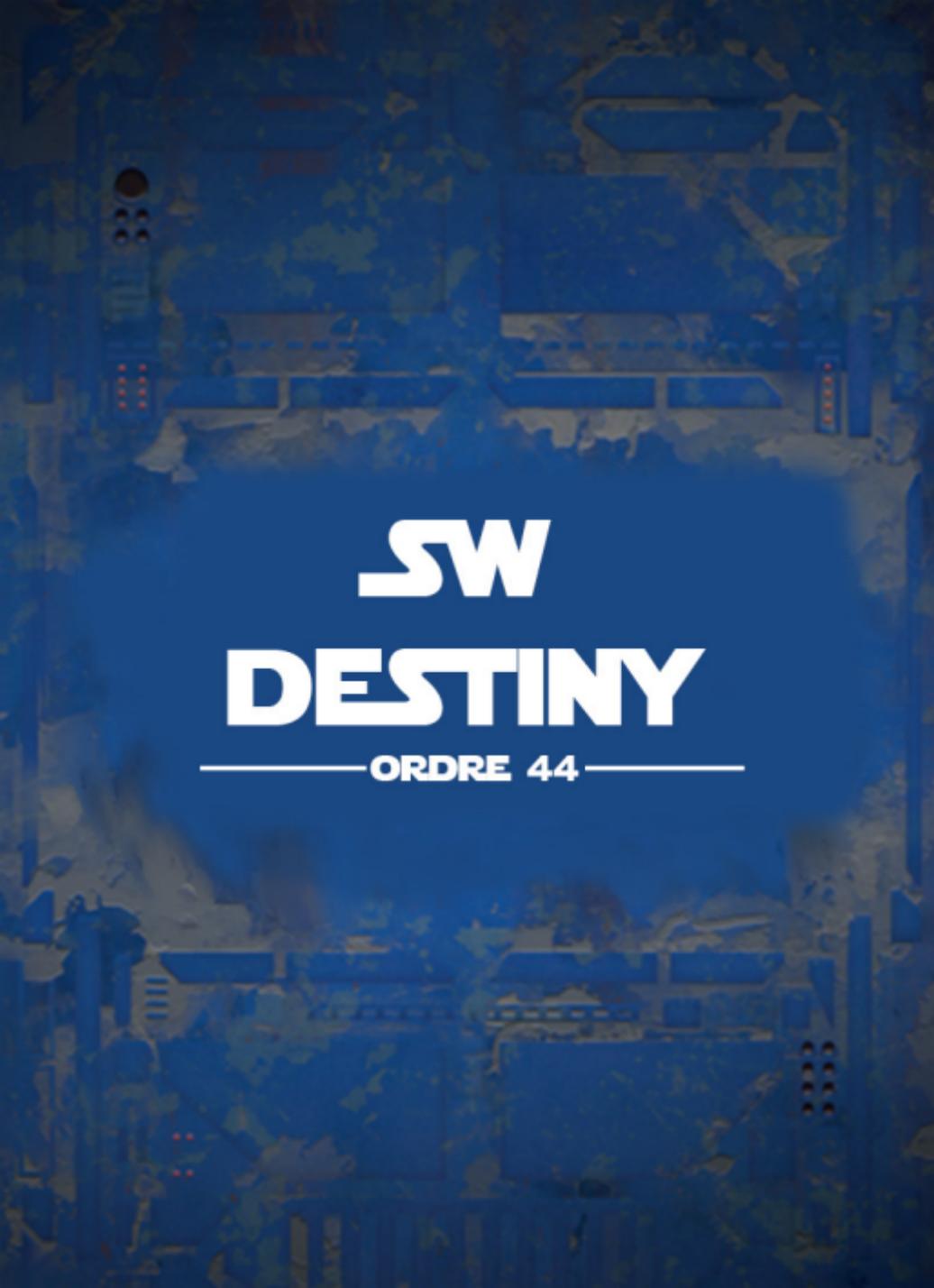
NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

040

H5138



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



O

INSUFFLÉ PAR LA FORCE

ÉVÉNEMENT

Désignez un personnage Bleu pour tourner un dé sur n'importe quelle face.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

041

HS139



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

042

REVIGORER

ÉVÉNEMENT

Désignez un personnage Vert pour jouer une carte Verte de votre main, en diminuant son coût de 1.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

042

HS141



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



VIVRE DE LA TERRE

ÉVÉNEMENT

Désignez un personnage Jaune pour gagner 1 ressource.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

043

HS142



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



FAIRE CORPS AVEC LA NATURE

ÉVÉNEMENT

Cherchez dans votre deck une amélioration **sauvage**, révélez-la et ajoutez-la à votre main. Mélangez votre deck.

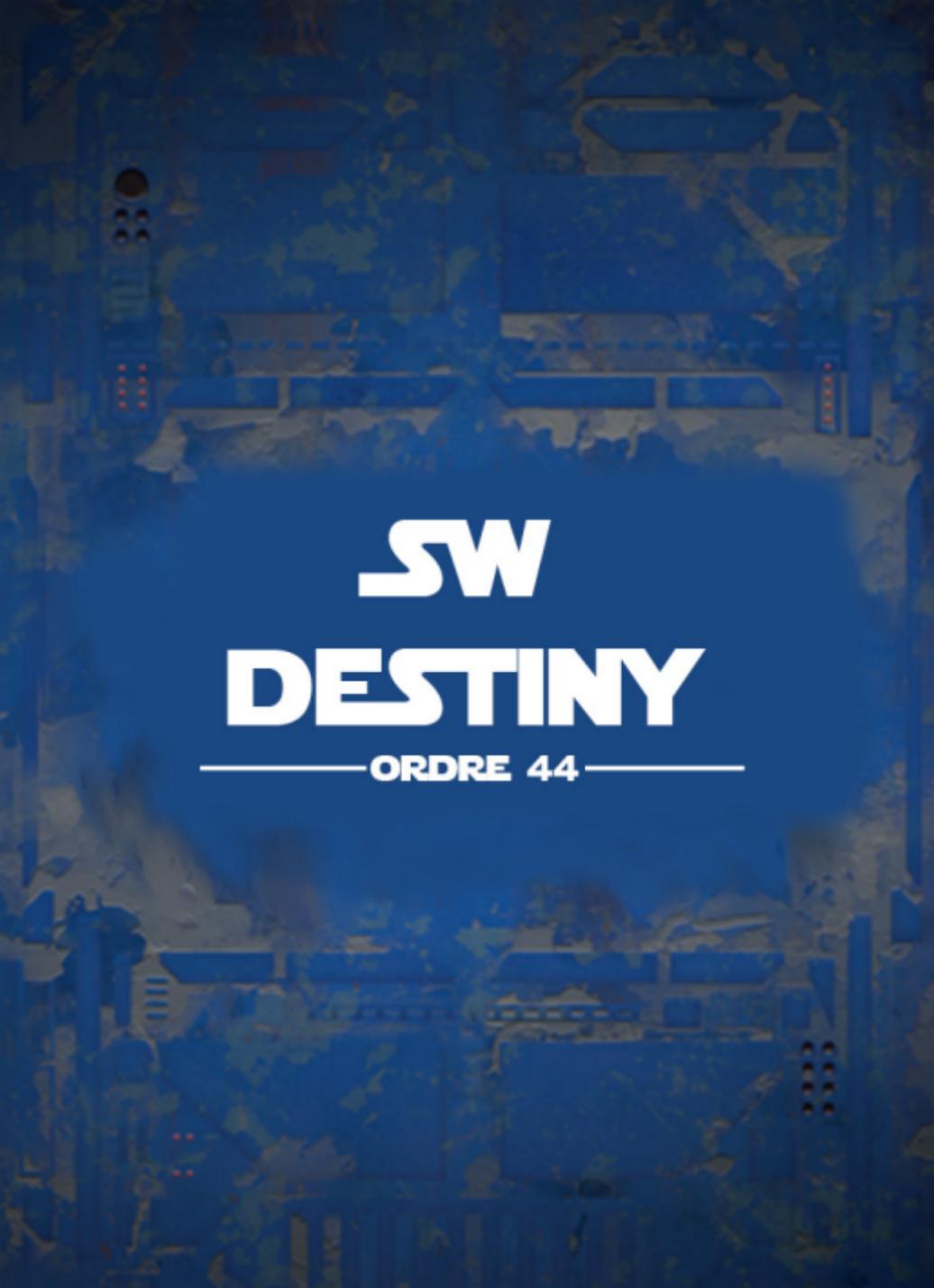
NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

044

H5145



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



045

BESOIN PRIMAIRE

ÉVÈNEMENT

Résolvez un de vos dés de créature en augmentant sa valeur de 1.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

045

HS148



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



POURSUIVRE

ÉVÈNEMENT

Désignez une **créature** pour retirer un dé.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

046

HS149



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



1X

2X

2X



1☉

2☙

1☚

BOUSCULADE

ÉVÈNEMENT - CATASTROPHE

Dépensez jusqu'à 8 ressources. Pour chaque ressource dépensée, lancez ce dé dans votre réserve et résolvez-le. Si vous dépensez 4 ressources ou plus, infligez 1 dégât à chacun des personnages d'un adversaire.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Savage

047

HS151



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

04

TERRE D'ACCUEIL

ÉVÉNEMENT

Défaussez les 3 premières cartes de votre deck pour retirer un dé montrant une valeur de 1 ou moins.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

048

H5152



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



L'APPEL DE LA NATURE

INTRIGUE

Apportez 8 événements Vert différents dans la partie, en ignorant les règles de construction de deck et placez-les faces cachées sous cette intrigue dans un ordre aléatoire.

Après avoir résolu un dé Vert, vous pouvez incliner cette intrigue pour piocher la première carte se trouvant sous elle.

2

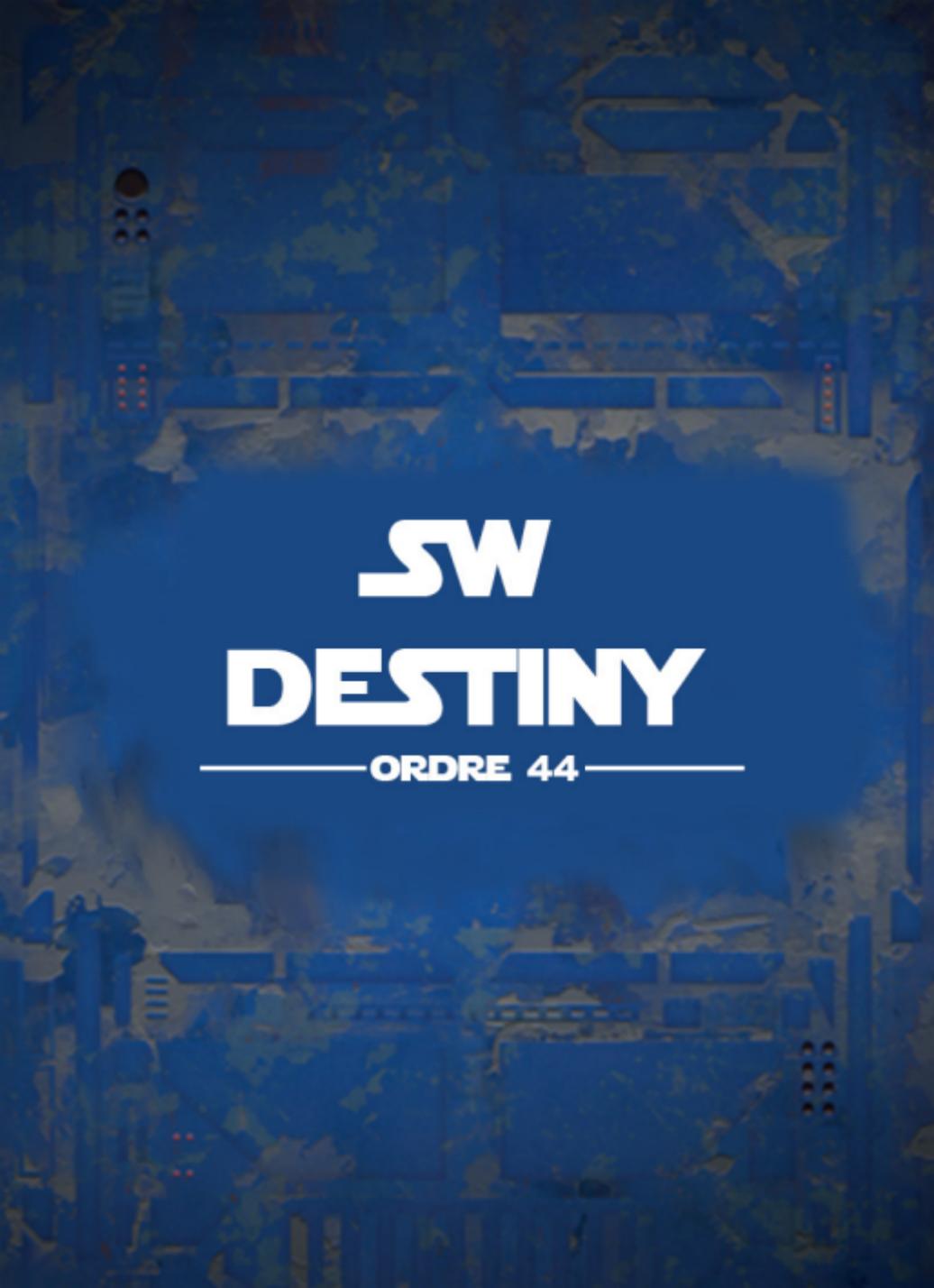
NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

049

HS158



SW
DESTINY

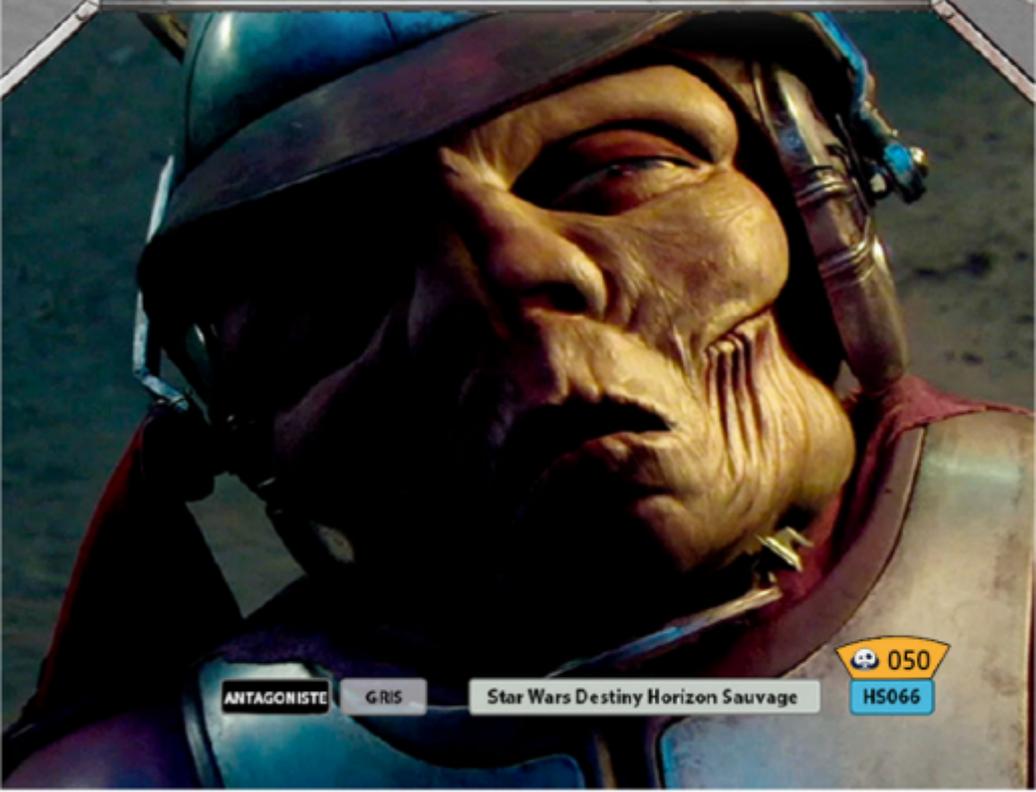
— **ORDRE 44** —

The Star Wars logo, consisting of the number '20' and a stylized 'SW' monogram, is enclosed in a circular metallic frame.

EMPOISONNÉ

RÉGRESSION- POISON

Après le début de la phase d'entretien, infligez 1 dégât non blocable au personnage attaché, ou 2 dégâts non blocable à la place s'il y a 2 régressions **poison**, ou plus, sur lui.



ANTAGONISTE

GRIS

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

050

HS066



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



VITALISATION

SOUTIEN

Avant de jouer un événement Vert, vous pouvez incliner ce soutien pour diminuer son coût ou son coût de Renaissance de 1.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

051

HS165



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



VULPTEX



SOUTIEN - CRÉATURE

Ce soutien peut être activé.

Après avoir activé ce soutien, vous pouvez désigner un personnage Vert pour défausser la carte du dessus d'un deck.

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

052

HS166



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

13

MASSIF

AMÉLIORATION - SAUVAGE

Modifie un soutien ou un personnage **créature** (*Jouez cette amélioration uniquement sur une **créature***).

Vous pouvez répartir des dégâts indirects (☺) sur cette amélioration comme si c'était un personnage avec 3 en santé (*ne la défaussez pas si elle a 3 dégâts ou plus sur elle*).

NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

053

HS170



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

LANCE EN PIERRE

AMÉLIORATION - ARME

Action - Jouez cette amélioration de votre défausse (en payant son coût).

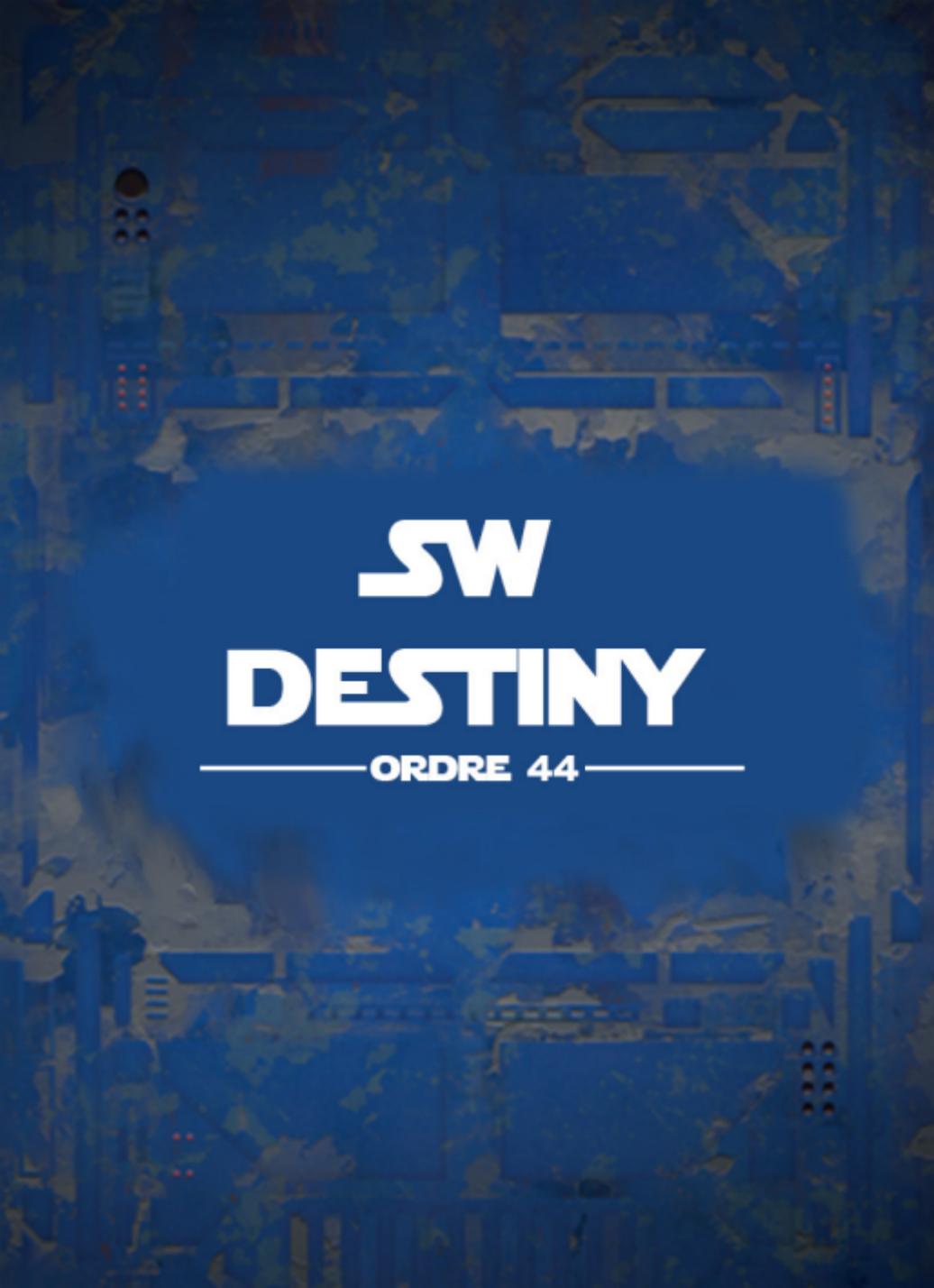
NEUTRE

VERT

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

054

HS171



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —



APPRIVOISER

ÉVÉNEMENT

Retirez un dé **sauvage** ou créature.

NEUTRE

GRIS

Star Wars Destiny Horizon Sauvage

 055

HS221



SW
DESTINY

— **ORDRE 44** —