

♦ **GRAND INQUISITEUR**
UN AVEC LE CÔTÉ OBSCUR

12



2X
3X
20
10
-

PERSONNAGE - INQUISITEUR
Après avoir activé ce personnage, si un adversaire a un ou plusieurs dés montrant une face vierge, vous pouvez tourner un dé de personnage de ce personnage sur n'importe quelle face.
☉ - Tournez 2 autres dés sur une face montrant une face vierge. Puis infligez des dégâts à un personnage égaux au nombre de dés montrant une face vierge.

13/17 ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 01

Original Art : Toni Fonti © FFG

♦ **PALPATINE**
EMPEREUR SITH ÉTERNEL

16



24
34
20
20
10
-

PERSONNAGE - SITH
Après avoir retiré un dé de personnage adverse, soignez 1 dégât de ce personnage.
Après que ce dé a été retiré, infligez 1 dégât à ce personnage.
« Je suis tous les Sith ! »

17/21/25 ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 02

Original Art : © Electronic Arts

CULTISTE SITH
SERVITEUR DE L'EMPEREUR

3



04
0X
00
00
00
00
00
00

PERSONNAGE - CULTISTE
Ne peut être inclus que si vous avez un personnage Bleu unique dans votre équipe.
Après la mise en place, ajoutez à votre équipe un Cultiste Sith (03) mis de côté.
Avant qu'un de vos personnages ne soit censé être vaincu, vous pouvez vaincre ce personnage à la place. Puis soignez 2 dégâts du personnage, ou 3 dégâts à la place si vous désignez un Sith.

5 ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 03

Original Art - Courtesy Of : Gary Jamroz

100



ABSORBER L'ESSENCE

ÉVÈNEMENT
À ne jouer que si un adversaire a retiré un de vos dés lors de son précédent tour à ce round.
Désignez un personnage Bleu de 20 points ou plus pour retirer un dé montrant une valeur de 2 ou moins et infliger 1 dégât à un maximum de 2 personnages différents.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 04

Original Art : © Lucasfilm

000



LA COLÈRE MÈNE À LA HAINE

ÉVÈNEMENT
Infligez 1 dégât non blocable à un de vos personnages Bleus. Puis, pour chaque dé montrant une face vierge (→), vous pouvez tourner un dé sur une face vierge (→).

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 05

Original Art : Jon McCoy © Lucasfilm / Abrams Books

100



SUBMERGER

ÉVÈNEMENT
À ne jouer que si vous avez 4 dés ou plus dans votre réserve et aucun dé ne montrant une face vierge (→).
Résolvez 2 de vos dés, en augmentant de 1 leurs valeurs.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 06

Original Art : Jake Murray © FFG

200



JE SUIS TOUS LES SITH

ÉVÈNEMENT
Lancez tous les dés de personnage sur l'un de vos personnages Bleus dans votre réserve.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 07

Original Art : © Lucasfilm

5



LES VOIX DE L'EMPEREUR

INTRIGUE
Action Puissance - Lancez un dé de Snoke (04) dans votre réserve. Vous pouvez désigner Palpatine pour lancer 1 autre dé de Snoke (04) dans votre réserve. Mettez ces dés de côté après qu'ils soient résolus ou retirés.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 08

Original Art : © Lucasfilm

100



♦ **TRÔNE SITH**

SOUTIEN
Après qu'un de vos dés Bleus a été retiré, vous pouvez incliner ce soutien pour placer 1 ressource dessus.
Action - Retirez toutes les ressources sur ce soutien pour résoudre un de vos dés montrant des dégâts, en augmentant sa valeur du nombre de ressources retirées.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 09

Original Art : © Lucasfilm

5

CATACLYSME DE FORCE

AMÉLIORATION - CAPACITÉ

Personnage Bleu uniquement.

Après avoir joué cette amélioration, vous pouvez lancer ce dé dans votre réserve.

☉ - Relancez ce dé au lieu de le retirer. Vous pouvez désigner un Sith et incliner cette amélioration pour lancer un dé de personnage sur ce personnage dans votre réserve.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 10

Original Art : © Lucasfilm

3

SABRE LASER D'INQUISITEUR

AMÉLIORATION - ARME

Tant qu'un adversaire a un dé montrant une face vierge, vous pouvez résoudre ce dé montrant un modificateur comme s'il n'avait pas de modificateur.

☉ - Infligez 1 dégât à un personnage. Tournez un dé d'un adversaire sur une face vierge. Tournez un de vos dés sur n'importe quelle face.

ANTAGONISTE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 11

Original Art : Giuseppe Camuncoli © Marvel Comics

DROÏDEKA

8

PERSONNAGE - DROÏDE

Vous pouvez seulement jouer des améliorations mod sur ce personnage. Vos adversaires ne peuvent pas résoudre de dés montrant des dégâts d'une valeur de 1 contre ce personnage.

« Mais où sont les Droïdekas ? »
- Rune Haako

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 12

Original Art : Miguel Coimbra © Sony Online Entertainment

TARKIN
LEADER IMPITOYABLE

10

PERSONNAGE - LEADER

Après avoir pioché une ou plusieurs cartes sauf lors de la mise en place, vous pouvez infliger 1 dégât indirect à un adversaire.

☉ - Piochez une carte. Vous pouvez révéler cette carte pour infliger des dégâts indirects à un adversaire égaux à la moitié de son coût, arrondi au supérieur.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 13

Original Art : Anthony Foti © FFG

1

RENSEIGNEMENT AGRESSIF

ÉVÈNEMENT

À ne jouer que si vous contrôlez le champ de bataille.

Désignez un leader pour choisir une couleur. Puis révélez la main d'un adversaire et infligez lui des dégâts indirects égaux au nombre de cartes de la couleur choisie dans sa main.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 14

Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment

1

PEUR DE CETTE STATION

ÉVÈNEMENT

Désignez un soutien pour piocher 3 cartes.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 15

Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment

1

BIEN TROP NAÏVE

ÉVÈNEMENT

Forcez un adversaire à choisir un de ses personnages. Vous pouvez résoudre un de vos dés montrant des dégâts à distance (☉) en augmentant de 2 sa valeur, ou de 1 à la place si vous le résolvez contre le personnage choisi.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 16

Original Art : © Lucasfilm

MARCHE IMPÉRIALE

INTRIGUE

Après avoir résolu un dé montrant une ressource, vous pouvez incliner cette intrigue et dépenser n'importe quel nombre de ressources pour en placer autant ici.

Action Puissance - Retirez jusqu'à 5 ressources d'ici pour lancer autant de dés de Stormtrooper Vétéran (☉13) dans votre réserve. Désignez 2 leaders pour relancer n'importe lesquels de ces dés. Résolez ces dés dans n'importe quel ordre ou retirez les.

2

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 17

Original Art : Jama Jurabae

5

EXÉCUTRICE

SOUTIEN - VÉHICULE

Réduisez de 1 le coût de ce soutien si vous avez pioché une ou plusieurs cartes lors de la phase d'action de ce round.

Action Puissance - Si ce dé a été retiré lors du précédent tour d'un adversaire à ce round, vous pouvez désigner un leader et défausser une carte de votre main pour lancer ce dé dans votre réserve.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 18

Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment

3 ESCADRON DE CHASSEURS TIE

SOUTIEN - VÉHICULE

Après avoir activé ce soutien, s'il est piloté, vous pouvez lancer un exemplaire de ce dé (19) dans votre réserve. Mettez ce dé de côté après qu'il a été résolu ou retiré. Désignez Dark Vador pour tourner un dé d'Escadron de Chasseurs TIE sur n'importe quelle face.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 19

Original Art : © FFG

1 POSTURE AGRESSIVE

AMÉLIORATION - MOD

Modifie un personnage ou soutien **droïde**. Après avoir résolu un dé de soutien ou de personnage attaché, inclinez cette amélioration pour infliger 1 dégât indirect à un adversaire. Vous pouvez défausser cette amélioration pour jouer un mod depuis votre main ou la pile de défausse, en réduisant son coût de 1.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 20

Original Art : Jason Juta © Wizards of the Coast

0 VISIONNAIRES DE L'EMPIRE

AMÉLIORATION - CAPACITÉ - TITRE

Personnage **Leader Rouge** uniquement. Après qu'un adversaire a résolu un dé montrant une ressource (2), vous pouvez incliner cette amélioration et dépenser 1 ressource pour placer 1 ressource sur une carte non-personnage.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 21

Original Art : Steve Argyle © Sony Online Entertainment

1 RANG IMPÉRIAL

AMÉLIORATION - CAPACITÉ

Personnage **Rouge** uniquement. Après avoir joué cette amélioration, vous pouvez piocher une carte.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 22

Original Art : © Lucasfilm

1 POSTURE DE DÉPLACEMENT

AMÉLIORATION - MOD

Modifie un personnage ou soutien **droïde**. Après avoir activé le personnage ou soutien attaché, donnez 1 bouclier à un de vos personnages. Vous pouvez défausser cette amélioration pour jouer un mod depuis votre main ou la pile de défausse, en réduisant son coût de 1.

ANTAGONISTE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 23

Original Art : Doug Chiang © Lucasfilm

+ GREEDO
MERCENAIRE HORS-TEMPO

11

PERSONNAGE - CHASSEUR DE PRIMES

Avant d'effectuer une action, si celle-ci est la même que la dernière action d'un adversaire lors de son précédent tour à ce round, vous pouvez défausser un événement de votre main pour gagner 1 action.

« C'est mon jour de chance. »

11/14 ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 24

Original Art - Courtesy Of : Pablo Oliveira

+ QI'RA
LA NOUVELLE AUBE ÉCARLATE

12

PERSONNAGE - LEADER - VAURIEN

Après avoir activé ce personnage, relancez un dé de personnage ou tournez un dé héros sur n'importe quelle face.

☉ - Lancez un dé de Maul (3) dans votre réserve. Vous pouvez dépenser 1 ressource pour relancer ce dé au lieu de le retirer.

14/18 ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 25

Original Art - Courtesy Of : instagram.com/jozigallant

0 TROMPER LE FOU

ÉVÉNEMENT

Désignez un **vaurien** pour forcer un adversaire à défausser une carte de sa main. Puis, si le coût de cette carte n'est pas égal à 0, piochez une carte.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 26

Original Art : Jeff Lee Johnson © FFG

0 CACHÉ DANS L'OMBRE

ÉVÉNEMENT

Retirez un dé ne montrant pas une valeur de 2. Vous devez passer lors de votre prochain tour à ce round.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 27

Original Art : Guido Kuip © ILM Art

00

ASSAUT

ÉVÉNEMENT

Défaussez un événement pour gagner 2 actions.

*« Ils volent maintenant ?! Ils volent maintenant. »
- Finn et Poe Dameron*

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **28**

Original Art : Stephen Tappin © ILM Art

00

MOUVEMENT VICIEUX

SOUTIEN

Après avoir relancé un de vos dés Jaunes, vous pouvez défausser ce soutien et dépenser 1 ressource pour lancer un exemplaire de ce dé dans votre réserve.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **29**

Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment

20

↑ LAMES DE DRYDEN VOS

AMÉLIORATION - ARME

Avant de piocher une ou plusieurs cartes, regardez la carte du dessus de votre deck. Vous pouvez défausser cette carte.

⊖ - Vous pouvez incliner cette amélioration pour lancer un exemplaire de ce dé (30) dans votre réserve. Puis relancez ce dé au lieu de le retirer.

1X
2X
1Y
1Z
⊖
-

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **30**

Original Art : Dan D.

20

↑ BLASTER DE GREEDO

AMÉLIORATION - ARME

Après avoir défaussé une carte de votre main, si cette amélioration est sur Greedo, vous pouvez incliner cette amélioration pour piocher une carte.

1Y
3Z
1Z
+2Y
1Y
1Z
-

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade **31**

Original Art : David Auden Nash © FFG

↑ KI-ADI-MUNDI
SAGE DE LA FORCE

12

PERSONNAGE - LEADER - JEDI

Après avoir activé ce personnage, vous pouvez piocher une carte. Puis vous pouvez défausser cette carte pour donner 1 bouclier à ce personnage.

Après avoir résolu ce dé montrant une valeur de 1, vous pouvez infliger 1 dégât à un personnage ou donner 1 bouclier à un personnage.

1X
3X
1Y
2Z
1Z
-

15/19 HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **32**

Original Art : © Electronic Arts

↑ QUI-GON JINN
MAÎTRE NON CONVENTIONNEL

11

PERSONNAGE - JEDI

Après avoir résolu 3 dés montrant un spécial (⊖) dans la même action, infligez 1 dégât à un personnage.

⊖ - Infligez 1 dégât à un personnage. Donnez 1 bouclier à un personnage. Tournez un de vos dés sur n'importe quelle face.

2X
1Y
1Z
⊖
⊖
-

12/15 HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **33**

Original Art : © Konami

10

AFFRONTER LA PEUR

ÉVÉNEMENT

Relancez un de vos dés de personnage Bleu. Puis relancez un nombre de dés égal à la valeur montrée par le dé que vous venez de relancer. Puis tournez un de ces dés sur n'importe quelle face.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **34**

Original Art : Robin Florie © ILM Art

00

APAISSER

ÉVÉNEMENT

Retirez un dé de personnage. Puis donnez 2 boucliers à ce personnage.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **35**

Original Art : James Clyne © Lucasfilm

00

CONTRÔLE DE LA PENSÉE

ÉVÉNEMENT

Désignez un personnage Bleu et donnez 2 ressources à un adversaire pour résoudre un de ses dés non-Jaunes montrant une valeur de 3 ou moins comme si c'était le votre. Puis vous pouvez tourner un de vos dés sur une face montrant une valeur de 0.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade **36**

Original Art : © Lucasfilm

2

FORCE INTÉRIÈRE

ÉVÈNEMENT

Retirez n'importe quel nombre de boucliers d'un de vos personnages Bleus. Puis retirez autant de dés.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 37

Original Art : Jama Jurabaev © Del Rey

2

↑ ESPRIT DE LUKE SKYWALKER

SOUTIEN - JEDI

Défaussez ce soutien du jeu si vous contrôlez Luke Skywalker.

☉ - Résolvez un autre de vos dés Bleus sans le retirer de votre réserve. Puis mélangez ce soutien dans le deck de son propriétaire sauf si vous retirez 1 bouclier de l'un de vos personnages.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 38

Original Art - Courtesy Of : William Nunez

3

↑ SABRE LASER BLEU DE KI-ADI-MUNDI

AMÉLIORATION - ARME

Redéploiement.

Défaussez cette amélioration du jeu si vous contrôlez le Sabre laser vert de Ki-Adi-Mundi.

Après avoir résolu un dé montrant une valeur de 1, vous pouvez résoudre ce dé ne montrant pas de ressource, en augmentant de 1 sa valeur.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 39

Original Art : © Konami

3

↑ SABRE LASER VERT DE KI-ADI-MUNDI

AMÉLIORATION - ARME

Redéploiement.

Défaussez cette amélioration du jeu si vous contrôlez le Sabre laser bleu de Ki-Adi-Mundi.

☉ - Retirez 1 bouclier d'un de vos personnages pour soigner 1 dégât d'un personnage. Puis infligez 2 dégâts à un personnage.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 40

Original Art : © Konami

1

↑ ASTUCE DE QUI-GON JINN

AMÉLIORATION - CAPACITÉ

Après qu'un adversaire a lancé un dé, vous pouvez désigner un Jedi et incliner cette amélioration pour tourner ce dé sur la face précédente ou suivante de sa référence de dé (en considérant les faces identiques comme une seule face), ou tourner ce dé sur n'importe quelle face si cette amélioration est sur Qui-Gon Jinn et qu'il a un ou plusieurs boucliers.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 41

Original Art : © Lucasfilm

↑ FINN

PROMU GÉNÉRAL

11

PERSONNAGE - LEADER - TROOPER

Après avoir activé ce personnage, tournez un dé d'un adversaire sur une face montrant des dégâts. Puis tournez un de vos dés sur une face montrant des dégâts.

Après avoir résolu ce dé, vous pouvez activer un de vos personnages Rouges, ou dépenser 1 ressource pour activer un de vos personnages non-Rouges à la place.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 42

Original Art : © Lucasfilm

↑ JAR JAR BINKS

REPRÉSENTANT GUNGAN

10

PERSONNAGE - LEADER - GUNGAN

Après avoir activé ce personnage, défaussez une carte du dessus d'un deck pour chaque dé montrant une face vierge (—). Puis relancez tous les dés adverses montrant une face vierge (—).

« Missa propose que le Sénat donne immédiatement pleins pouvoirs d'urgence au Chancelier Suprême. »

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 43

Original Art : © Lucasfilm

↑ LEIA ORGANA

PRINCESSE D'ALODÉRANDE

7

PERSONNAGE - LEADER

Après la mise en place, donnez 1 bouclier à chacun de vos personnages.

Après avoir retourné cette carte, mélangez 2 exemplaires mis de côté de Motiver (79) et de Au secours Obi-Wan Kenobi (45) dans votre deck.

« Il faut bien que je vous sauve d'ici. »

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 44A

Original Art : Terry Dodson © Lucasfilm

0

AU SECOURS OBI-WAN KENOBI

ÉVÈNEMENT

Désignez un leader pour piocher une carte. Vous pouvez défausser cette carte pour retirer un dé montrant une valeur de 2 ou moins.

« Vous êtes mon seul espoir. » - Leia Organa

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 45

Original Art : Adrianna Vanderstelt © ACME Archives

0

LA VICTOIRE EST PROCHE

ÉVÉNEMENT

À ne jouer que si vous avez un ou plusieurs dés montrant une face vierge (—).
Résolvez un de vos dés comme s'il montrait un symbole différent.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 46

Original Art : © Lucasfilm

1

VOUS ÊTES VENU DANS CETTE CASSEROLE ?

ÉVÉNEMENT

Désignez un **leader** pour redresser un **véhicule** piloté.

« Vous êtes plus brave que je ne croyais. »
- Leia Organa

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 47

Original Art : © Lucasfilm

4

† TANTIVE IV

SOUTIEN - VÉHICULE

Après avoir activé ce soutien, vous pouvez désigner un **leader** pour retirer un dé montrant une valeur de 2 ou moins.

⊕ - Soignez 1 dégât d'un personnage.
⊕ - Si vous désignez Leia Organa ou Bail Organa, soignez 1 dégât d'un personnage.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 48

Original Art : Mark Molnar © Lucasfilm

2

X-WING

SOUTIEN - VÉHICULE

Le X de ce dé est égal à 1.
Tant que ce soutien est piloté, augmentez X de 1.
Tant qu'un **mod** est sur ce soutien, augmentez X de 1.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 49

Original Art : © SideShow

1

† PILOTE HORS PAIR

AMÉLIORATION - CAPACITÉ - TITRE

Personnage **pilote** uniquement.

Avant de résoudre le dé de personnage du personnage attaché, si c'est contre une **intrigue Étoile de la mort**, vous pouvez incliner cette amélioration pour augmenter de 1 sa valeur.

Après avoir activé le personnage attaché, vous pouvez résoudre un de ses dés de personnage ou le dé de soutien du **véhicule** qu'il pilote.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 50

Original Art : Vinicius Menezes © FFG

2

BLASTER DE TROOPER REBELLE

AMÉLIORATION - ARME

Redéploiement.

Après avoir résolu ce dé montrant des dégâts, si cette amélioration est attachée à un **trooper** ou un **leader**, vous pouvez infliger 1 dégât indirect à un adversaire.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 51

Original Art : © FFG

1

DANS LE CONDUIT À DROURES

ÉVÉNEMENT

Inclinez un de vos personnages pour retirer jusqu'à 2 dés montrant des dégâts.

HÉROS GRIS The Coruscant Initiative - Fanmade 52

Original Art : Robin Florie © ILM Art

† LANDO CALRISSIAN
ESGROC GALACTIQUE

11

PERSONNAGE - VAURIEN - PILOTE

Pilotage.

Après avoir retiré un ou plusieurs de vos dés pour la première fois à chaque round, vous pouvez résoudre un de vos dés, en augmentant de 1 sa valeur.

« Il n'y a pas de menteurs dans ce jeu, seulement des joueurs. »

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 53

Original Art : © Lucasfilm

† ZEB ORRELIOS
COÉQUIPIER FIABLE

10

PERSONNAGE - SPECTRE

La valeur de ce dé est augmentée de 1 s'il modifie ou est modifié par un autre dé de Spectre.

Action Puissance - Désignez n'importe quel nombre de **Spectre** pour résoudre autant de dés montrant un modificateur comme s'ils n'avaient pas de modificateur.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 54

Original Art - Courtesy Of : Sean Kenary

1

METTRE AU DÉFI

ÉVÉNEMENT

Désignez un vaurien pour retirer un de vos dés. Puis gagnez 2 ressources.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 55

Original Art : © Lucasfilm

1

NÉGOCIER

ÉVÉNEMENT

Retirez un de vos dés de personnage pour forcer un adversaire à choisir et à retirer 2 de ses dés.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 56

Original Art : Apel Wallberg © ILM Art

3

FAUCON MILLENIUM

SOUTIEN - VÉHICULE

Avant de résoudre ce dé, retirez un de vos dés de pilote ou retirez ce dé.

Après que ce soutien devienne piloté, vous pouvez lancer ce dé dans votre réserve.

☉ - Infligez 2 dégâts à un personnage. Puis infligez 1 dégât à un personnage pour chaque personnage pilotant ce soutien.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 57

Original Art - Courtesy Of : Bastien Grivet

1

CUL SEC !

AMÉLIORATION

Après avoir résolu ce dé, vous pouvez regarder la carte du dessous de votre deck. Puis, si cette amélioration est sur Sinjir Rath Velus, vous pouvez jouer cette carte. Sinon, jouez cette carte, si possible, ou défaussez-la.

☉ - Piochez une carte. Puis placez une carte de votre main sous votre deck.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 58

Original Art : © Disney

3

BLASTER DE LANDO CALRISSIAN

AMÉLIORATION - ARME

Avant de jouer cette amélioration, vous pouvez retirer un de vos dés pour réduire son coût de 1.

Après avoir joué cette amélioration, vous pouvez retirer un de vos dés pour lancer un dé de personnage sur un de vos personnages dans votre réserve.

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 59

Original Art : © Lucasfilm

0

BIENVENUE DANS L'ÉQUIPE

AMÉLIORATION - TITRE

Le personnage attaché gagne le sous-type Spectre.

Après avoir activé un autre Spectre, vous pouvez relancer un des dés de personnage ou d'amélioration du personnage attaché.

« Nous ne sommes rien de particulier. Nous sommes un équipage. Une équipe. D'une certaine manière, une famille. » - Sabine Wren

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 60

Original Art : Dan Wallace @ Lucasfilm Animation

8

ESCROC SENSIBLE À LA FORCE

PERSONNAGE - VAURIEN - RÉCUPÉRATEUR

Après avoir activé ce personnage, vous pouvez forcer un joueur à placer toutes les cartes dans sa main sous son deck dans n'importe quel ordre et à piocher autant de cartes, moins 1 si vous désignez un personnage Jaune, plus 1 si vous désignez un personnage Rouge.

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 61

Original Art : Lan Jun Kang © Sony Online Entertainment

2

TROMPER

ÉVÉNEMENT

Relancez un dé d'un adversaire. Puis tournez un de ses dés sur n'importe quelle face. Puis retirez un de ses dés.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 62

Original Art : Tizziano Baracchi © FFG

0

TRÊVE MÉDITATIVE

ÉVÉNEMENT

Retirez un de vos dés de personnage Bleu et donnez 1 bouclier à ce personnage pour retirer un dé montrant des dégâts.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 63

Original Art : © Lucasfilm

1

PARADE ET RIPOSTE

ÉVÉNEMENT

Désignez un personnage Bleu pour tourner un dé sur n'importe quelle face. Puis, si vous avez tourné un dé d'un adversaire, vous pouvez relancer un de vos dés.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 64

Original Art : Jon McCoy © Lucasfilm

0

DÉGAINAGE RAPIDE DU SABRE

ÉVÉNEMENT - MANOEUVRE

Embuscade.

Jouez une **arme** Bleue depuis votre main sur un de vos **Jedi** ou **Sith**. Puis vous pouvez dépenser 1 ressource pour donner 1 bouclier à ce personnage et l'activer.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 65

Original Art : Ryan Barger © Sony Online Entertainment

0

PARTAGER LA FORCE

ÉVÉNEMENT

Retirez un ou plusieurs de vos dés. Puis tournez un de vos dés sur une face montrant une valeur égale au nombre de dés que vous venez de retirer.

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 66

Original Art : © FFG

2

SABRE LASER À POIGNEE INCURVEE

AMÉLIORATION - ARME

Redéploiement.

Tant que cette amélioration est sur un **Jedi** ou un **Sith**, vous pouvez résoudre ce dé montrant un modificateur comme s'il n'avait pas de modificateur.

Après qu'un de vos dés Bleus a été tourné, vous pouvez relancer ce dé.

+1X
+2X
+2X
1
1

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 67

Original Art : JNetRocks

2

RAFALE DÉFENSIVE

ÉVÉNEMENT

Désignez un personnage Rouge et infligez-vous 1 dégât indirect pour retirer jusqu'à 2 dés montrant une valeur combinée de 3 ou plus.

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 68

Original Art : © Sony Online Entertainment

0

PLEINS POUVOIRS D'URGENCE

ÉVÉNEMENT

À ne jouer que si vous avez un ou plusieurs dés montrant une face vierge (—).

Retirez un dé de personnage, ou dépensez 2 ressources pour retirer 2 dés de personnage à la place.

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 69

Original Art : © Lucasfilm

1

PRÉPAREZ-VOUS AU COMBAT

ÉVÉNEMENT

Désignez un **leader** pour piocher 2 cartes. Vous pouvez défausser n'importe quel nombre de ces cartes pour gagner autant de ressources.

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 70

Original Art : © Lucasfilm

1

RENFORT DE TROUPES

ÉVÉNEMENT

Désignez un personnage Rouge pour relancer 2 de vos dés. Puis retirez un de ces dés pour résoudre un de vos dés, en augmentant sa valeur d'un montant égal à la valeur du dé retiré.

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 71

Original Art : Guido Kuip © ILM Art

2

CHASSEUR UMBARAN

SOUTIEN - VÉHICULE

Ce soutien peut être piloté uniquement par des **pilotes** de 14 points ou plus.

• Infligez 2 dégâts indirects à un adversaire. Vous pouvez dépenser 1 ressource pour retirer un dé de **droïde** ou de **véhicule**.

1
2
1
1
-

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 72

Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Angelos Kardnerinis & Eric Henry



Original Art : Matthew Zeilinger © FFG



Original Art : Ralph McQuarrie © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Anthony Foti © FFG



Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment



Original Art : Blake Henriksen © FFG



Original Art : Fred Palacio © ILM Art



Original Art : Christina Davis © FFG



Original Art : Joel Hustak © FFG



Original Art : Phil Noto © Marvel Comics



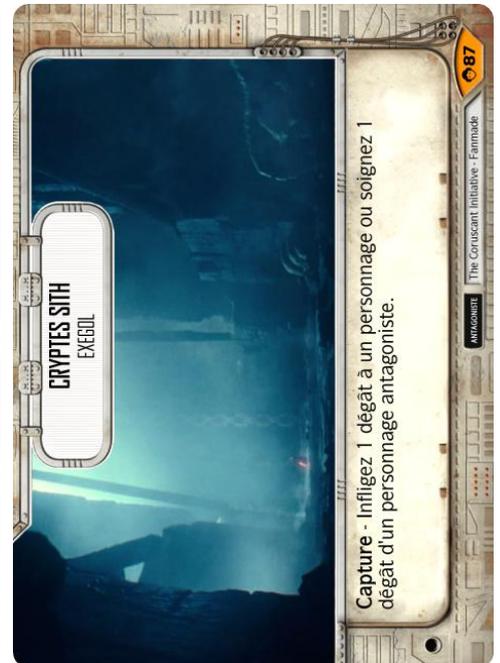
Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Darren Tan © Sony Online Entertainment



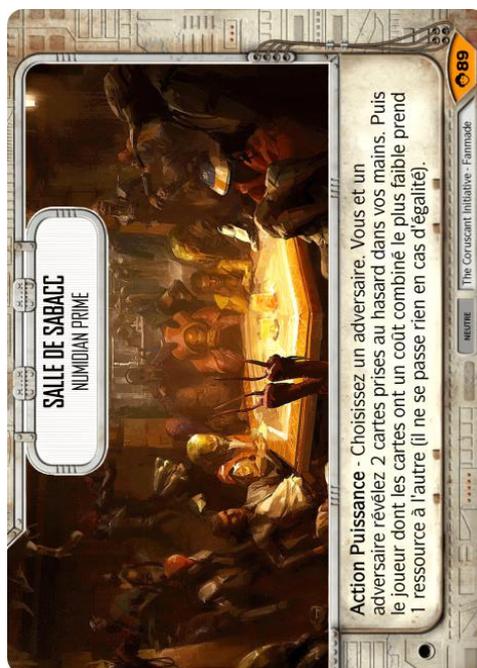
Original Art : Andrée Wallin © Lucasfilm / Abrams Books



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Jon McCoy © Lucasfilm



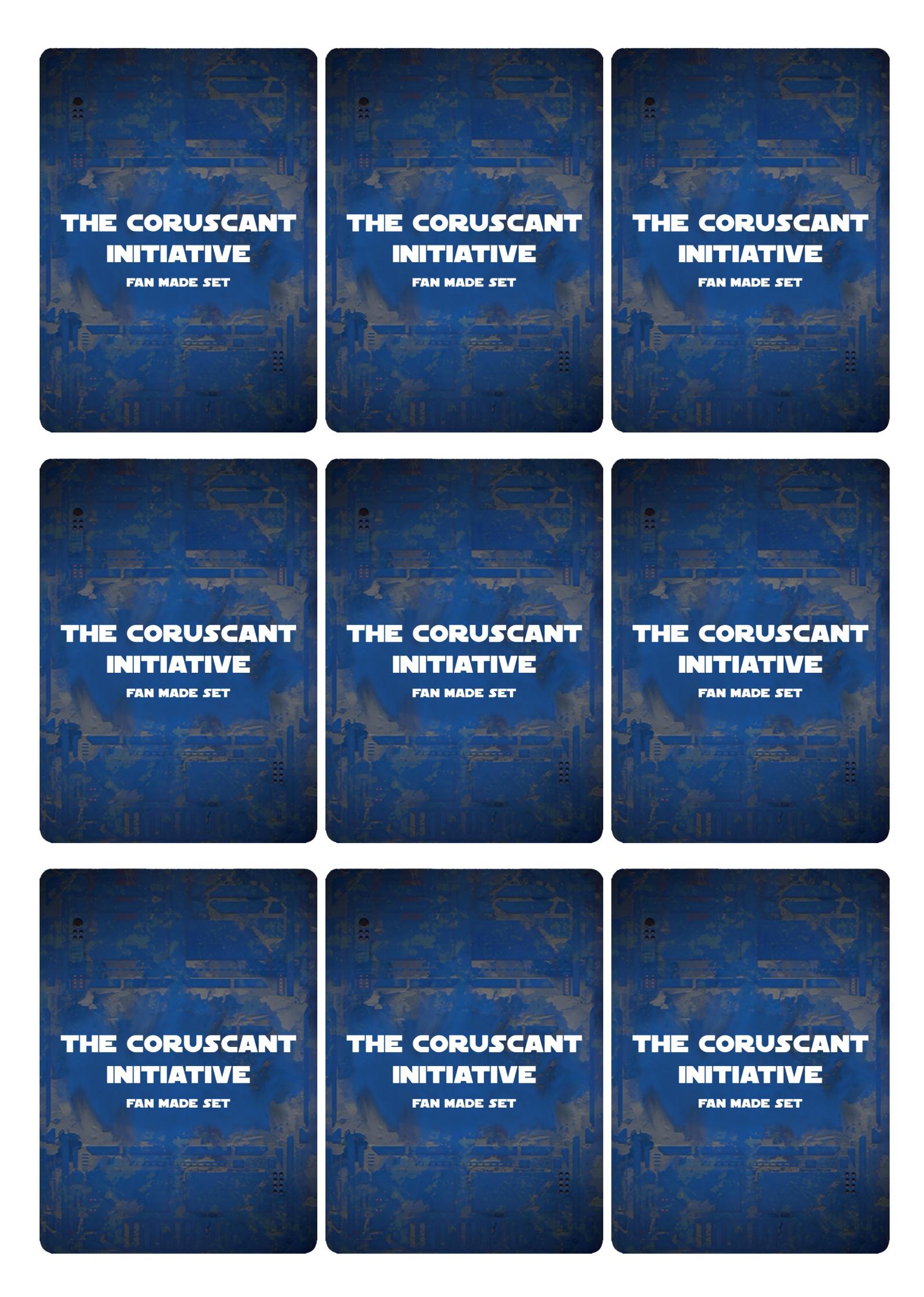
Original Art : Matt Allsopp © Lucasfilm



Original Art : Ken Wong © ILM Art



Original Art : Darren Tan © Sony Online Entertainment

The image displays a 3x3 grid of nine identical book covers. Each cover features a dark blue background with a faint, golden-yellow architectural pattern of a cityscape, likely Coruscant. The text is centered and reads:

**THE CORUSCANT
INITIATIVE**

FAN MADE SET

In order to accommodate a request we have received from some players, the following cards do not include the parallel dice miniature. In order to use them while keeping an acceptable board state during your games, you must play with dice matching the artwork of the cards you are going to play with.



Original Art : Toni Fonti © FFG



Original Art : © Electronic Arts



Original Art - Courtesy Of : Gary Jamroz



Original Art : Giuseppe Camuncoli © Marvel Comics



Original Art : Miguel Coimbra © Sony Online Entertainment



Original Art : © FFG



Original Art : © Lucasfilm



Original Art - Courtesy Of : instagram.com/jozigallant



2

↑ LAMES DE DRYDEN VOS

AMÉLIORATION - ARME

Avant de piocher une ou plusieurs cartes, regardez la carte du dessus de votre deck. Vous pouvez défausser cette carte.

- ⊕ - Vous pouvez incliner cette amélioration pour lancer un exemplaire de ce dé (30) dans votre réserve. Puis relancez ce dé au lieu de le retirer.

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 30

Original Art : Dan D.



2

↑ BLASTER DE GREEDO

AMÉLIORATION - ARME

Après avoir défaussé une carte de votre main, si cette amélioration est sur Greedo, vous pouvez incliner cette amélioration pour piocher une carte.

1
3
15
+2
1
15

ANTAGONISTE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 31

Original Art : David Auden Nash © FFG



12

↑ KI-ADI-MUNDI
SAGE DE LA FORCE

PERSONNAGE - LEADER - JEDI

Après avoir activé ce personnage, vous pouvez piocher une carte. Puis vous pouvez défausser cette carte pour donner 1 bouclier à ce personnage.

Après avoir résolu un dé montrant une valeur de 1, vous pouvez infliger 1 dégât à un personnage ou donner 1 bouclier à un personnage.

1X
3X
10
20
15
-

15/19 HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 32

Original Art : © Electronic Arts



2

↑ ESPRIT DE LUKE SKYWALKER

SOUTIEN - JEDI

Défaussez ce soutien du jeu si vous contrôlez Luke Skywalker.

- ⊕ - Résolvez un autre de vos dés Bleus sans le retirer de votre réserve. Puis mélangez ce soutien dans le deck de son propriétaire sauf si vous retirez 1 bouclier de l'un de vos personnages.

20
15
15
⊕
⊕

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 38

Original Art - Courtesy Of : William Nunez



3

↑ SABRE LASER BLEU DE KI-ADI-MUNDI

AMÉLIORATION - ARME

Redéploiement.

Défaussez cette amélioration du jeu si vous contrôlez le Sabre laser vert de Ki-Adi-Mundi.

Après avoir résolu un dé montrant une valeur de 1, vous pouvez résoudre ce dé ne montrant pas de ressource, en augmentant de 1 sa valeur.

1X
1X
+3X
15
15
-

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 39

Original Art : © Konami



3

↑ SABRE LASER VERT DE KI-ADI-MUNDI

AMÉLIORATION - ARME

Redéploiement.

Défaussez cette amélioration du jeu si vous contrôlez le Sabre laser bleu de Ki-Adi-Mundi.

- ⊕ - Retirez 1 bouclier d'un de vos personnages pour soigner 1 dégât d'un personnage. Puis infligez 2 dégâts à un personnage.

2X
+3X
20
20
⊕
-

HÉROS BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 40

Original Art : © Konami



11

↑ FINN
PROMU GÉNÉRAL

PERSONNAGE - LEADER - TROOPER

Après avoir activé ce personnage, tournez un dé d'un adversaire sur une face montrant des dégâts. Puis tournez un de vos dés sur une face montrant des dégâts.

Après avoir résolu ce dé, vous pouvez activer un de vos personnages Rouges, ou dépenser 1 ressource pour activer un de vos personnages non-Rouges à la place.

2
+2
20
15
15
-

11/14 HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 42

Original Art : © Lucasfilm



7

↑ LEIA ORGANA
PRINCESSE D'ALGERANDE

PERSONNAGE - LEADER

Après la mise en place, donnez 1 bouclier à chacun de vos personnages.

Après avoir retourné cette carte, mélangez 2 exemplaires mis de côté de Motiver (79) et de Au secours Obi-Wan Kenobi (45) dans votre deck.

« Il faut bien que je vous sauve d'ici. »

1
2
2
15
10
15
-

9/12 HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 44A

Original Art : Terry Dodson © Lucasfilm



4

↑ TANTIVE IV

SOUTIEN - VÉHICULE

Après avoir activé ce soutien, vous pouvez désigner un leader pour retirer un dé montrant une valeur de 2 ou moins.

- ⊕ - Soignez 1 dégât d'un personnage. Puis, si vous désignez Leia Organa ou Bail Organa, soignez 1 dégât d'un personnage.

2
3
15
2
20
⊕
-

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 48

Original Art : Mark Molnar © Lucasfilm

2 X-WING

SOUTIEN - VÉHICULE

Le X de ce dé est égal à 1.

Tant que ce soutien est piloté, augmentez X de 1.

Tant qu'un mod est sur ce soutien, augmentez X de 1.

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 49

Original Art : © SideShow

2 BLASTER DE TROOPER REBELLE

AMÉLIORATION - ARME

Redéploiement.

Après avoir résolu ce dé montrant des dégâts, si cette amélioration est attachée à un trooper ou un leader, vous pouvez infliger 1 dégât indirect à un adversaire.

1 2 +1 1 1

HÉROS ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 51

Original Art : © FFG

3 FAUCON MILLENIUM

SOUTIEN - VÉHICULE

Avant de résoudre ce dé, retirez un de vos dés de pilote ou retirez ce dé.

Après que ce soutien devienne piloté, vous pouvez lancer ce dé dans votre réserve.

⊖ - Infligez 2 dégâts à un personnage. Puis infligez 1 dégât à un personnage pour chaque personnage pilotant ce soutien.

3 4 2 3 2

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 57

Original Art - Courtesy Of : Bastien Grivet

1 CUL SEC !

AMÉLIORATION

Après avoir résolu ce dé, vous pouvez regarder la carte du dessous de votre deck. Puis, si cette amélioration est sur Sinjir Rath Velus, vous pouvez jouer cette carte. Sinon, jouez cette carte, si possible, ou défaussez-la.

⊖ - Piochez une carte. Puis placez une carte de votre main sous votre deck.

1 1 1 +1

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 58

Original Art : © Disney

3 BLASTER DE LANDO CALRISSIAN

AMÉLIORATION - ARME

Avant de jouer cette amélioration, vous pouvez retirer un de vos dés pour réduire son coût de 1.

Après avoir joué cette amélioration, vous pouvez retirer un de vos dés pour lancer un dé de personnage sur un de vos personnages dans votre réserve.

3 3 1 +2 1

HÉROS JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 59

Original Art : © Lucasfilm

8 ESCROC SENSIBLE À LA FORCE

PERSONNAGE - VAURIEN - RÉCUPÉRATEUR

Après avoir activé ce personnage, vous pouvez forcer un joueur à placer toutes les cartes dans sa main sous son deck dans n'importe quel ordre et à piocher autant de cartes, moins 1 si vous désignez un personnage Jaune, plus 1 si vous désignez un personnage Rouge.

1X 1 2 1 1

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 61

Original Art : Lan Jun Kang © Sony Online Entertainment

2 SABRE LASER À POIGNÉE INCURVÉE

AMÉLIORATION - ARME

Redéploiement.

Tant que cette amélioration est sur un Jedi ou un Sith, vous pouvez résoudre ce dé montrant un modificateur comme s'il n'avait pas de modificateur.

Après qu'un de vos dés Bleus a été tourné, vous pouvez relancer ce dé.

+1X +2X +2X 1 1

NEUTRE BLEU The Coruscant Initiative - Fanmade 67

Original Art : JNetRocks

2 CHASSEUR UMBARAN

SOUTIEN - VÉHICULE

Ce soutien peut être piloté uniquement par des pilotes de 14 points ou plus.

⊖ - Infligez 2 dégâts indirects à un adversaire. Vous pouvez dépenser 1 ressource pour retirer un dé de droïde ou de véhicule.

1 2 1 1

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 72

Original Art : © Lucasfilm

1 TOURELLE DH-17

AMÉLIORATION - ARME - MOD

Modifie les soutiens véhicule.

Après avoir joué cette amélioration, vous pouvez activer un de vos pilotes.

1 2 1 +2 1

NEUTRE ROUGE The Coruscant Initiative - Fanmade 73

Original Art : Angelos Karderinis & Eric Henry

RAIDER TUSKEN 7



PERSONNAGE - RÉCUPÉRATEUR

Avant de résoudre ce dé, vous pouvez défausser une carte de votre main pour augmenter sa valeur de 1 ou pour forcer un adversaire à perdre 1 ressource.

« Oru uru kak. »

7

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 74

Original Art : Matthew Zeilinger © FFG

BANTHA



SOUTIEN - CRÉATURE

Après avoir défaussé n'importe quel nombre de cartes de votre main suite à un effet de carte, placez 1 ressource sur ce soutien.

Action Puissance - Inclinez ce soutien ou désignez un récupérateur pour prendre 1 ressource sur ce soutien.

1

2

1

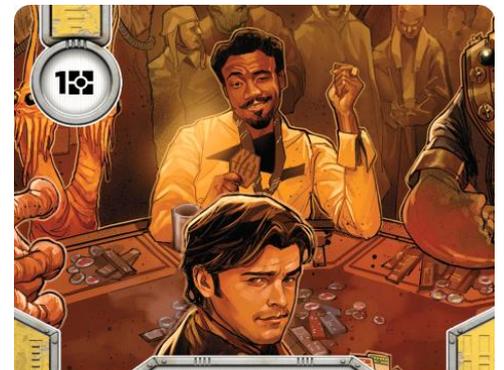
1

1

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 82

Original Art : Joel Hustak © FFG

FILOU AU SABACC



AMÉLIORATION - CAPACITÉ

Avant de résoudre ce dé, si cette amélioration est sur Lando Calrissian, défaussez une ou plusieurs cartes de votre main pour piocher autant de cartes plus 1.

☉ - Si vous avez plus de cartes en main qu'un adversaire, prenez lui 1 ressource.

1

1

+1

☉

☉

NEUTRE JAUNE The Coruscant Initiative - Fanmade 83

Original Art : Phil Noto © Marvel Comics